MANUAL DE LA HERRAMIENTA "CREADOR DE ANIMACIONES"

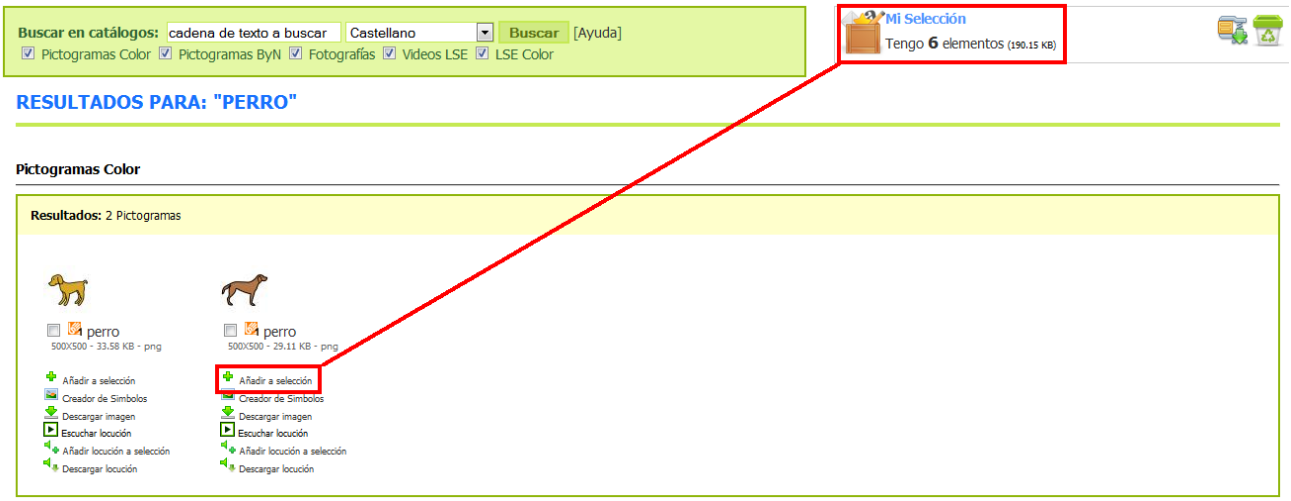
La herramienta **"Creador de Animaciones"** tiene como finalidad crear una secuencia animada y sucesiva de pictogramas, fotografías o imágenes. Este tipo de animaciones se utilizan para secuenciar rutinas, para trabajar campos semánticos o para contar cuentos. También se utilizan para ser insertadas en una presentación PowerPoint, blogs o páginas web.

Antes de explicar el funcionamiento de esta herramienta, debemos conocer cómo funciona el cajón "**Mi selección**", que aparece en la parte superior derecha de las búsquedas o en un apartado de las herramientas online.

Cuando realizamos la búsqueda de cualquier recurso del portal (pictograma, fotografía, video, locución, etc.) para nuestro trabajo posterior, podemos realizar dos acciones: descargar directamente el recurso a nuestro ordenador o añadir el recurso a "**Mi selección**", utilizando el menú contextual **Añadir a selección**, que aparece en el recurso.

Esta segunda opción, nos permite ir acumulando en un cajón todos los recursos que nos interesan para descargarlos, posteriormente, todos juntos en un paquete comprimido.

En el ejemplo inferior, estamos seleccionando pictogramas sobre "animales domésticos" y añadiéndolos a nuestra selección para descargarlos todos juntos en un paquete. En estos momentos, el cajón señala que tenemos 6 elementos.

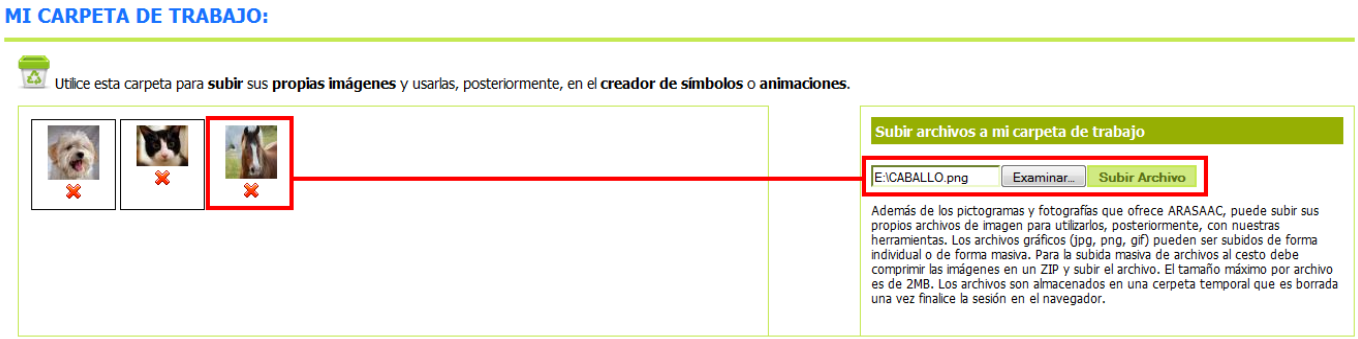


Si pulsamos sobre **6 elementos**, se abrirá la carpeta **Mi selección** y nos mostrará los pictogramas que hemos incluido en el cajón hasta ahora.

Una vez dentro de la carpeta **Mi selección**, podemos realizar las siguientes acciones:

Dentro del portal, disponemos, también, de **Mi carpeta de trabajo**, una carpeta a la que podemos subir archivos de nuestro ordenador para trabajar con ellos en las herramientas que lo permiten.

El funcionamiento es muy sencillo: pulsamos sobre **Examinar** y buscamos en nuestro ordenador el archivo con el que queremos utilizar en nuestra carpeta. Cuando aparece el nombre en el recuadro, pulsamos en **Subir Archivo** y ya lo tenemos en nuestra carpeta.

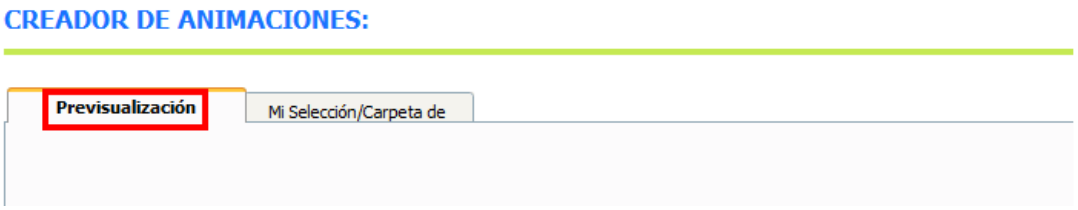


Es muy importante leer las instrucciones del recuadro de la derecha, ya que definen claramente el funcionamiento de esta carpeta.

"Además de los pictogramas y fotografías que ofrece ARASAAC, puede subir sus propios archivos de imagen para utilizarlos, posteriormente, con nuestras herramientas. Los archivos gráficos (jpg, png, gif) pueden ser subidos de forma individual o de forma masiva. Para la subida masiva de archivos al cesto debe comprimir las imágenes en un ZIP y subir el archivo. El tamaño máximo por archivo es de 2MB. Los archivos son almacenados en una carpeta temporal que es borrada una vez finalice la sesión en el navegador".

Una vez explicado el funcionamiento de estas dos herramientas que nos ofrece el portal, **Mi selección** y **Mi carpeta de trabajo**, vamos a dirigirnos al menú **Herramientas Online** y, a continuación, seleccionamos el recuadro **Creador de Animaciones**.

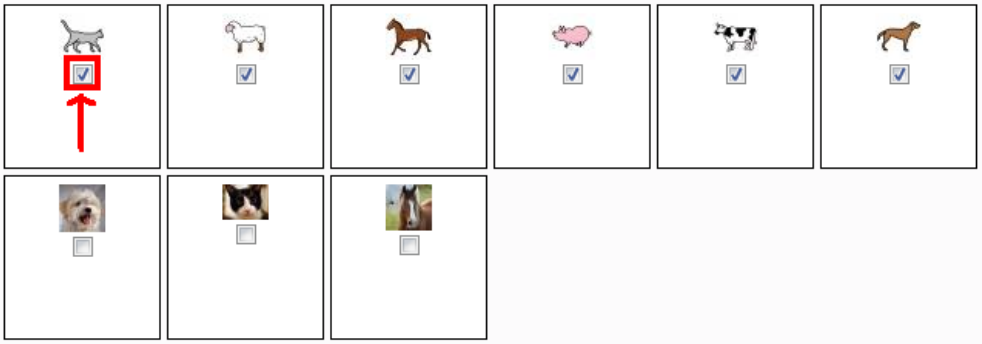
Al pulsar sobre la herramienta, se abre una ventana emergente sobre la que vamos a crear nuestra animación. En esta ventana, aparecen dos pestañas: **Previsualización** (vacía al comienzo) y **Mi Selección/Carpeta de Trabajo**.



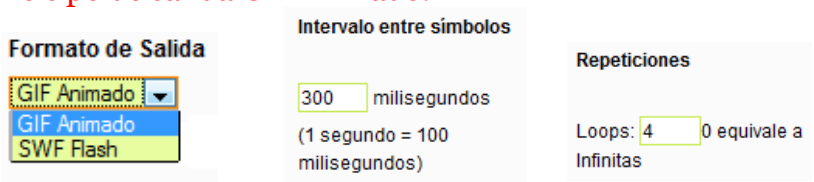
Para comenzar a crear nuestra animación, pulsamos en esta segunda pestaña y se mostrarán todos los recursos que hemos añadido a **Mi selección** y los que hemos subido a nuestra **Carpeta de Trabajo**.

Dentro de la propia herramienta, todavía tenemos la opción de subir archivos directamente a la carpeta utilizando el icono de **Subir archivos a mi carpeta de trabajo**.

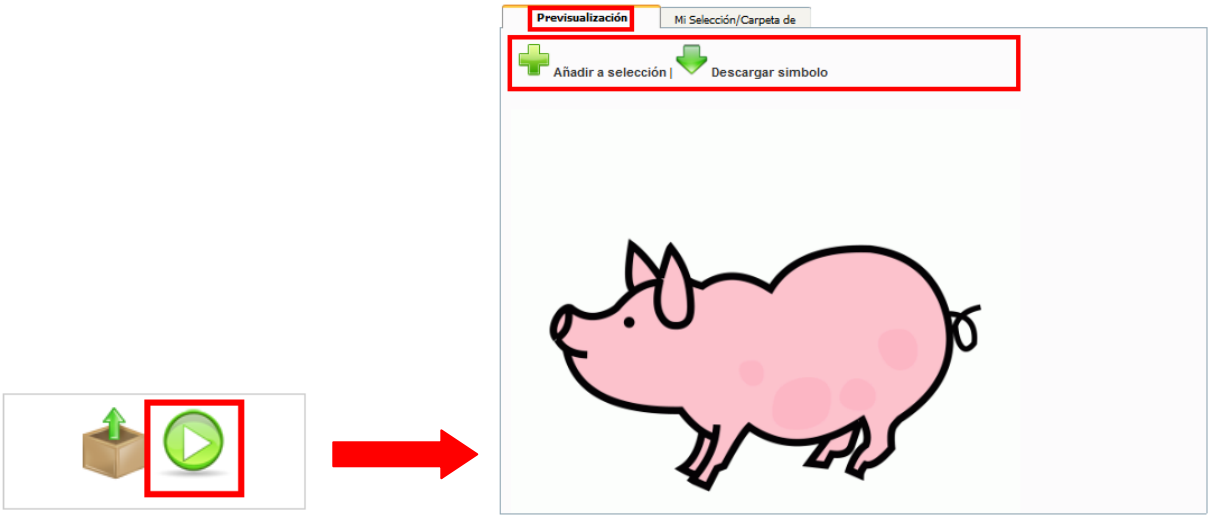
A continuación, vamos a ir seleccionando los recursos gráficos (en este caso, pictogramas), que aparecerán en la animación, pulsando sobre los cuadros.



Ya sólo nos queda configurar nuestra animación. Para ello nos dirigimos al recuadro **Formato de salida**, situado a la derecha de la ventana, y definimos el **Tipo de salida** (Gif animado o SWF Flash), el **Intervalo entre símbolos** (tiempo entre la aparición de un pictograma y otro; 100 milisegundos=1 segundo) y el número **de Repeticiones** (número de veces que se repetirá la animación hasta detenerse; =infinitas veces). Las opciones de Intervalo entre símbolos y números de repeticiones sólo son aplicables cuando seleccionamos como tipo de salida Gif Animado.



Para nuestro ejemplo, hemos seleccionado Gif animado, 3 segundos de intervalo entre cada pictograma y 4 repeticiones de la secuencia completa. Una vez definidos los tres parámetros, pulsamos en el botón **Previsualizar** y en la pestaña **Previsualización** para ver el resultado final, aunque podemos modificarlo las veces que deseemos antes de descargar la animación volviendo a la pestaña anterior.



Para finalizar, podemos **Añadir a selección** nuestra animación o proceder directamente a su **Descarga**, utilizando los iconos respectivos.